



Índice

1. Inscrições	2
2. Formato do Torneio	2
3. Critérios de Desempate	4
4. Calendário e Pontualidade	4
5. Pavilhões	5
6. Equipamentos	5
7. Identificação dos jogadores	5
8. Sorteio	6
9. Disciplina e castigos.....	6
10. Regras de jogo	7
11. Casos omissos	7



1. Inscrições

As inscrições realizam-se na secretaria da AEFÉUP, a partir do dia 8 de Fevereiro até ao dia 26 de Fevereiro. No acto de inscrição, cada equipa deverá completar os seguintes requisitos:

- Todos os elementos da equipa têm de pertencer à comunidade FEUP (docentes e funcionários incluídos);
- As equipas podem ser mistas;
- Fotocópia do cartão de estudante e B.I. (ou Cartão do Cidadão) de todos os elementos da equipa;
- Pagamento no valor de 25€ (preço por equipa) + 5€ (preço por cada elemento inscrito);
- Preenchimento completo e assinatura da ficha de inscrição.
- As inscrições estão limitadas a 16 equipas.
- Cada equipa deve ter um mínimo de 8 elementos e um máximo de 10 elementos.
- O pagamento do valor da caução através de cheque ou dinheiro será de 50 euros a devolver no final do torneio ou numa data posterior na Secretaria da AEFÉUP.

2. Formato do Torneio

2.1 - Grupos:

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3
A4	B4	C4	D4



2.2 – Jogos

Fase de Grupos

A1 vs A2	B1 vs B2	C1 vs C2	D1 vs D2
A3 vs A4	B3 vs B4	C3 vs C4	D3 vs D4
A1 vs A3	B1 vs B3	C1 vs C3	D1 vs D3
A2 vs A4	B2 vs B4	C2 vs C4	D2 vs D4
A1 vs A4	B1 vs B4	C1 vs C4	D1 vs D4
A2 vs A3	B2 vs B3	C2 vs C3	D2 vs D3

Quartos de Final

Jogo 1	1º do Grupo A vs 2º do Grupo B
Jogo 2	2º do Grupo A vs 1º do Grupo B
Jogo 3	1º do Grupo C vs 2º do Grupo D
Jogo 4	2º do Grupo C vs 1º do Grupo D

Meias-Finais

Jogo A	Vencedor do Jogo 1 vs Vencedor do Jogo 3
Jogo B	Vencedor do Jogo 2 vs Vencedor do Jogo 4

Final

Vencedor do jogo A vs Vencedor do jogo B



3. Critérios de desempate:

- Confronto Directo
- Melhor “Goal Average” (diferença de golos)
- Melhor Ataque
- Menos pontos em cartões:
 - Amarelo: 1 ponto;
 - Segundo amarelo: 2 pontos;
 - Vermelho directo: 5 pontos.

No caso de empate na classificação serão aplicados os critérios de desempate pela ordem supra indicada.

Na 2ª fase da competição, no caso de um jogo terminar empatado no final do tempo regulamentar, proceder-se-á à marcação de 5 grandes penalidades para cada equipa. Caso não seja obtido um vencedor efectuar-se-á a marcação de grandes penalidades por morte súbita.

4. Calendário e Pontualidade

O primeiro jogo começa às 14h do dia 6 de Março. As equipas têm 10 minutos de tolerância para estarem devidamente equipadas, identificadas e presentes no recinto do jogo. Caso a equipa não se apresente no final do tempo de tolerância, cabe à organização e à equipa de arbitragem, juntamente com o capitão da equipa lesada, decidir se o jogo se realizará ou não. Podendo a equipa que não respeitou o tempo de tolerância perder o jogo por falta de comparência. Cada equipa tem 10 minutos para desocupar o balneário após cada jogo para não atrasar os jogos seguintes. Em caso de falta de comparência o jogo termina com o resultado de 5-0 a favor da equipa presente no recinto de jogo.



5. Pavilhões

Os jogos realizar-se-ão no seguinte pavilhão:

- “Futsal Arena”;

6. Equipamentos

Todas as equipas são livres de ter o seu próprio equipamento. Caso duas equipas apresentem equipamentos idênticos, a diferenciação entre elas será feita com o uso de coletes (distribuídos pela organização) por parte de uma das equipas sendo que a escolha da equipa que usará colete será feita por “moeda ao ar”. O equipamento de guarda-redes convém ser diferente dos restantes elementos de campo.

7. Identificação dos jogadores

O capitão, ou outro elemento da respectiva equipa que o substitua quando este não está presente, terá de se dirigir a um responsável da AEFÉUP presente no pavilhão e entregar os cartões de estudante, os B.I.'s ou Cartões de Cidadão de todos os jogadores presentes que vão disputar o torneio, 10 minutos antes do início de cada jogo.

Qualquer jogador que não possua identificação devida é automaticamente proibido de participar no jogo.

Sempre que for detectada pela organização um indivíduo que não tenha efectuado a inscrição no Torneio 24h da AEFÉUP e que tenha participado no jogo, a equipa será automaticamente desclassificada.



8. Sorteio

O sorteio será realizado dia 5 de Março na sala de reuniões 1 da AEFÉUP às 21h. O sorteio irá ditar aleatoriamente as equipas participantes em cada grupo na 1ª fase da competição. A partir da segunda fase, as equipas irão defrontar-se, em eliminatórias sucessivas até serem conhecidos os dois finalistas candidatos a conquistar a competição.

9. Disciplina e castigos

Os castigos serão punidos consoante a gravidade da situação, da seguinte forma:

1º - A cada 3 cartões amarelos acumulados ao longo do torneio, o jogador fica suspenso durante o período de um jogo;

2º - Duplo amarelo e consequente vermelho corresponde a um jogo de suspensão;

3º - Vermelho directo equivale, no mínimo, a um jogo de suspensão. O castigo poderá ser alargado consoante a gravidade da situação.

Nota 1: A deliberação do ponto 3 está ao critério da organização.

Nota 2: No caso de expulsão por acumulação apenas contará o primeiro amarelo para o ponto 1 do presente artigo.

A organização não tolerará agressões ou comportamentos agressivos para com a equipa de arbitragem ou para com elementos da equipa adversária reservando-se ao direito de expulsar o jogador ou a equipa da competição.



10. Regras de jogo

Cada jogo terá a duração de 30 (trinta) minutos de tempo corrido, isto é, o cronómetro não pára, dividido em duas partes equivalentes. Os jogos dos quartos de final, meias-finais e final terão a duração de 40 (quarenta) minutos de tempo corrido, dividido em duas partes equivalentes. Todos os jogos terão um intervalo de 5 minutos entre as duas partes.

Após a segunda meia-final haverá um intervalo de 20 minutos antes da final.

Não há limite de substituições durante os jogos.

11. Casos omissos

Todos os casos não contemplados no presente regulamento serão resolvidos pelo Departamento Desportivo da Direcção da AEFEUP.